

# Ruota Motore Gottlieb

## Equivalenze Fun Fair & HI-LO

### Motor 2B e 2C

	Fun FAIR (1968) & Hi-LO	Note
Motore 2B 3° SW	Attiva il RESET (DB)	Il rele di RESET è indicato come DB in entrambe i flipper
Motore 2C SW interno	Aggiunge Palla Vinta	
Motore 2C 3° SW	Attiva il LANCIA BIGLIA (dal fondo)	Nel HI-LO attiva anche la RESTIT. BIGLIA

# Ruota Motore Gottlieb

## Equivalenze Fun Fair & HI-LO

### Motor 1A

	Fun FAIR (1968) & Hi-LO	Note
Motore 1A SW interno	Resetta Unita punteggio maggiore	1000 punti (Fun Fair) 10000 punti (HILO), lo stesso SW ha altre funzioni ma diverse nei due flipper
Motore 1A 2° SW	Sottrae Palla Vinta	lo stesso SW ha altre funzioni ma diverse nei due flipper
Motore 1A 3° SW	PUNTEGGIO	

# Ruota Motore Gottlieb

## Equivalenze Fun Fair & HI-LO

### Motor 1C e 3 1/2

	Fun FAIR (1968) & Hi-LO	Note
Motore 1C SW interno	CICLO MOTORE	
Motore 1C 4° SW	APRE CIRCUITO dei CONTATTI del PIANO	
Motore 3 1/2	FRENO MOTORE	

# Ruota Motore Gottlieb

## Equivalenze Fun Fair & HI-LO

### Motor 4

	Fun FAIR (1968) & Hi-LO	Note
Motore 4A SW interno	Resetta restanti unità punti	1, 10, 100 (Fun Fair) 10,100,1000 (HiLo)
Motore 4C	Attiva la RESTIT. BIGLIA	3° SW (Fun Fair) SW Interno (HI -LO) - BALL RETURN = rele "O"